

## Candidatura N. 1081094 33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

### Sezione: Anagrafica scuola

#### Dati anagrafici

Dati anagrafici	
<b>Denominazione</b>	I.C. 'A. MANZONI'
<b>Codice meccanografico</b>	TAIC844006
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	PIAZZA MATTEOTTI, 11
<b>Provincia</b>	TA
<b>Comune</b>	Lizzano
<b>CAP</b>	74020
<b>Telefono</b>	0999552079
<b>E-mail</b>	TAIC844006@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.manzonilizzano.edu.it
<b>Numero alunni</b>	851
<b>Plessi</b>	TAAA844013 - A. FRANK TAAA844024 - VIA FONTANELLE TAEE844018 - MANZONI TAEE844029 - A. FRANK TAIC844006 - I.C. 'A. MANZONI' TAMM844017 - A. CHIONNA

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1081094 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	RACCHETTE DI CLASSE	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	UNO... NESSUNO... TUTTINSIEME	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	TANTE STORIE PER GIOCARE	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 15.246,00</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	IL NOSTRO GIORNALINO	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	SCRIVERE IL TEATRO	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	LET'S HAVE FUN WITH ENGLISH (livello MOVERS)	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	FLY WITH ENGLISH (livello FLYERS)	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	CLIL AT SCHOOL	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	MATEMAGIKA	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	MATEMATICA VERSO IL FUTURO	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	GEOMETRIA IN ARTE	€ 5.082,00
Competenza digitale	PROGRAMMARE GIOCANDO	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	LA MIA TERRA ... COLORI ... ODORI ... SUONI ... SAPORI	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 50.820,00</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: TUTTI INSIEME FACCIAMO LA SCUOLA

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li><li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li><li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li></ul>
<b>Codice CUP</b>	J74C22000750001

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
RACCHETTE DI CLASSE	€ 5.082,00
UNO... NESSUNO... TUTTINSIEME	€ 5.082,00
TANTE STORIE PER GIOCARE	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 15.246,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**  
**Titolo: RACCHETTE DI CLASSE**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	RACCHETTE DI CLASSE
<b>Descrizione modulo</b>	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TAAE844018 TAAE844029
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: RACCHETTE DI CLASSE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**

**Titolo: UNO... NESSUNO... TUTTINSIEME**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	UNO... NESSUNO... TUTTINSIEME
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	Altre
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: UNO... NESSUNO... TUTTINSIEME

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**

**Titolo: TANTE STORIE PER GIOCARE**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	TANTE STORIE PER GIOCARE
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	Altre
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: TANTE STORIE PER GIOCARE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: PONiamo la Scuola al centro

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>
<p><b>Codice CUP</b></p>	<p>J74C22000760001</p>

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
IL NOSTRO GIORNALINO	€ 5.082,00
SCRIVERE IL TEATRO	€ 5.082,00
LET'S HAVE FUN WITH ENGLISH (livello MOVERS)	€ 5.082,00
FLY WITH ENGLISH (livello FLYERS)	€ 5.082,00
CLIL AT SCHOOL	€ 5.082,00
MATEMAGIKA	€ 5.082,00
MATEMATICA VERSO IL FUTURO	€ 5.082,00
GEOMETRIA IN ARTE	€ 5.082,00
PROGRAMMARE GIOCANDO	€ 5.082,00
LA MIA TERRA ... COLORI ... ODORI ... SUONI ... SAPORI	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 50.820,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: IL NOSTRO GIORNALINO**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	IL NOSTRO GIORNALINO
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio mira a favorire l' apprendimento e lo sviluppo di competenze linguistico - espressive, favorendo attività di gruppo su tematiche definite e discusse, stimolanti e motivanti che porteranno all'elaborazione di un giornalino scolastico. Si punterà sull'uso di conoscenze e abilità, utili a padroneggiare in modo corretto diversi stili giornalistici, in modo creativo e collaborativo, attraverso gli strumenti multimediali.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TAMM844017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: IL NOSTRO GIORNALINO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: SCRIVERE IL TEATRO

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	SCRIVERE IL TEATRO
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici, finalizzato ad un loro riadattamento teatrale. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente implica, in questo laboratorio, una riappropriazione del testo letterario, un esercizio di riscrittura e la rielaborazione scenica finale.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TAMM844017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: SCRIVERE IL TEATRO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: LET'S HAVE FUN WITH ENGLISH (livello MOVERS)**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	LET'S HAVE FUN WITH ENGLISH (livello MOVERS)
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età, ove possibile. Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica, a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti, con il conseguimento finale di una certificazione.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TAAE844018 TAAE844029
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: LET'S HAVE FUN WITH ENGLISH (livello MOVERS)**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: FLY WITH ENGLISH (livello FLYERS)**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	FLY WITH ENGLISH (livello FLYERS)
----------------------	-----------------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti. Al termine si consentirà agli alunni il conseguimento di una certificazione.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TAMM844017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: FLY WITH ENGLISH (livello FLYERS)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
Modulo: Competenza multilinguistica  
Titolo: CLIL AT SCHOOL

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	CLIL AT SCHOOL
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti. Gli argomenti da loro prescelti, oggetto di studio anche in altre discipline, saranno affrontati in maniera giocosa nella lingua straniera.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica

<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TAAE844018 TAAE844029
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: CLIL AT SCHOOL

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: MATEMAGIKA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MATEMAGIKA
<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo è finalizzato al recupero di matematica per le classi 1 e 2 della scuola secondaria di primo grado e coinvolgerà gli alunni che necessitano di migliorare le loro competenze, aiutandoli a superare le loro difficoltà. L'alunno è al centro di questo percorso, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TAMM844017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MATEMAGIKA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: MATEMATICA VERSO IL FUTURO**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MATEMATICA VERSO IL FUTURO
<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TAMM844017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: MATEMATICA VERSO IL FUTURO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: GEOMETRIA IN ARTE**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	GEOMETRIA IN ARTE
<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo dall'osservazione e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo e pertanto saranno fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa. Interessanti i collegamenti con l'arte, spunto e strumento di approfondimento di elementi geometrici.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TAAE844018 TAAE844029
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: GEOMETRIA IN ARTE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: PROGRAMMARE GIOCANDO**

### Dettagli modulo

--	--

<b>Titolo modulo</b>	PROGRAMMARE GIOCANDO
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum. Il laboratorio, dedicato agli alunni della scuola primaria, sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TAE844018 TAE844029
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: PROGRAMMARE GIOCANDO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**  
**Titolo: LA MIA TERRA ... COLORI ... ODORI ... SUONI ... SAPORI**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LA MIA TERRA ... COLORI ... ODORI ... SUONI ... SAPORI
<b>Descrizione modulo</b>	La testimonianza si presta in modo privilegiato ad educare alla memoria, con un'attenzione particolare al proprio territorio Lo sguardo al presente chiama in causa gli eventi del passato, la cui conoscenza è fondamentale per comprendere meglio la realtà che ci circonda, nei suoi diversi aspetti.
<b>Data inizio prevista</b>	10/10/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TAE844018 TAE844029
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria

Numero ore	30
------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: LA MIA TERRA ... COLORI ... ODORI ... SUONI ... SAPORI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
TUTTI INSIEME FACCIAMO LA SCUOLA	€ 15.246,00
PONiamo la Scuola al centro	€ 50.820,00
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 66.066,00</b>

<b>Avviso</b>	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1081094)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 66.066,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	31/05/2022 13:02:19
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>RACCHETTE DI CLASSE</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>UNO... NESSUNO... TUTTINSIEME</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>TANTE STORIE PER GIOCARE</u>	€ 5.082,00	

	<b>Totale Progetto "TUTTI INSIEME FACCIAMO LA SCUOLA"</b>	<b>€ 15.246,00</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>IL NOSTRO GIORNALINO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>SCRIVERE IL TEATRO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>LET'S HAVE FUN WITH ENGLISH (livello MOVERS)</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>FLY WITH ENGLISH (livello FLYERS)</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>CLIL AT SCHOOL</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>MATEMAGIKA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>MATEMATICA VERSO IL FUTURO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>GEOMETRIA IN ARTE</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>PROGRAMMARE GIOCANDO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>LA MIA TERRA ... COLORI ... ODORI ... SUONI ... SAPORI</u>	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "PONiamo la Scuola al centro"</b>	<b>€ 50.820,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 66.066,00</b>	<b>€ 70.000,00</b>